



«Caputmundi»: Scuola di Volo al simulatore 3° corso di volo – anno 2016

Istruttore	<ul style="list-style-type: none"> Walter Gumirato, pilota di velivoli ultraleggeri e appassionato di simulazione di volo. Recapito cell. (+39) 373 718 0440, walter.gumirato@gmail.com.
Sede del corso	<ul style="list-style-type: none"> Via Tentori, 11 – 35012 Camposampiero (PD)
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> Consolidare i principi di base del volo, introduzione al volo strumentale, notturno ed in condizioni atmosferiche avverse.
Destinatari	<ul style="list-style-type: none"> Il corso è adatto per bambini e ragazzi, dai 10 anni in su.
Classe	<ul style="list-style-type: none"> Minimo 3 allievi, massimo 8
Argomenti	<ul style="list-style-type: none"> Affinamento tecniche di pilotaggio e manovre avanzate: stallo, decollo e atterraggio in condizioni climatiche avverse Affinamento tecniche di navigazione: a vista e mediante strumenti gps, mappe; introduzione al volo notturno e nella nebbia, introduzione alle tecniche di volo in montagna Estensione del novero di aerei Regole aeronautiche e introduzione ai sistemi di controllo del traffico aereo
Prerequisiti	<ul style="list-style-type: none"> Superamento del corso di I livello
Lezioni	<ul style="list-style-type: none"> 6 lezioni di approfondimento 1 lezione come esame
Frequenza delle lezioni	<ul style="list-style-type: none"> Master settimanale
Dotazione dell'allievo	<ul style="list-style-type: none"> Carta e penna, PC + periferiche
Dotazione in aula	<ul style="list-style-type: none"> Flight Simulator X, Joystick 3D e pedaliera, pc e proiettore
Raccomandazioni	<ul style="list-style-type: none"> NON È UN GIOCO: è necessario applicarsi per acquisire le adeguate competenze. Coloro che non si impegnano saranno invitati a lasciare il corso.
Velivoli	<ul style="list-style-type: none"> Vari
Esame finale	<ul style="list-style-type: none"> In allestimento

Figura 1 - JU52 Junker
in fase di atterraggio



Figura 2 - Vista
dall'interno (cockpit)
di un Boeing in volo

